

ŽAIDIMO „PILNA KUPRINĖ PRIZŲ“ TAISYKLĖS

Šios taisyklės (toliau – **Taisyklės**) nustato žaidimo „Pilna kuprinė prizų“ (toliau – **Žaidimas**) vykdymo eigą bei tvarką.

1. Bendrosios nuostatos

1.1. Žaidimą sudaro du etapai:

1 etapas: Laimės rato žaidimas AKROPOLIO Programėlėje

Žaidimo laikotarpiu, t. y. **2026 m. rugpjūčio 10 d. – rugpjūčio 30 d.**, dalyvis, atsisiuntęs AKROPOLIO programėlę (toliau – **Programėlė**) iš Google Play arba App Store, prisiregistravęs ir surinkęs ne mažiau kaip 10 taškų (vienas žaidimas kainuoja 10 taškų) pagal nurodytas taškų rinkimo sąlygas, gali sukurti skaitmeninį laimės ratą Laimės rato žaidime ir laimėti momentinius prizus.

2 etapas: Savaitinė loterija

Dalyvis, laimėjęs 1 etapo prizą ir fiziškai jį atsiėmęs AKROPOLIO informacijos centre, automatiškai dalyvauja tos savaitės savaitinėje loterijoje, kurioje kas savaitę burtų keliu išrenkamas vienas pagrindinio prizo – IPHONE 17 PRO 256GB COSMIC ORANGE – laimėtojas. Fiziškai neatvykus atsiimti 1 etapo prizo, 2 etape dalyvauti negalima.

- 1.2. Žaidimo organizatorius – AKROPOLIS GROUP, UAB, j. a. k. 302533135 (toliau – **Organizatorius**).
- 1.3. Žaidimas vyksta tik šiuose Organizatoriaus valdomuose prekybos ir pramogų centruose: AKROPOLIS Vilnius (Ozo g. 25, Vilnius), AKROPOLIS Klaipėda (Taikos pr. 61, Klaipėda) ir AKROPOLIS Šiauliai (Aido g. 8, Šiauliai).
- 1.4. Programėlė yra skirta naudotis tik asmenims, sulaukusiems 16 metų amžiaus, todėl jaunesni nei 16 metų asmenys Žaidime dalyvauti negali.
- 1.5. Žaidime negali dalyvauti Organizatoriaus ir jo dukterinių įmonių (OZO TURTAS, UAB; AIDO TURTAS, UAB ir TAIKOS TURTAS, UAB) darbuotojai bei jų šeimos nariai.

2. 1 etapo taisyklės:

2.1. **Vienam žaidimui, t. y. vienam laimės rato sukimui, reikia 10 Programėlės taškų.** Žaidėjas gali žaisti neribotą kartų skaičių iki kol bus išnaudoti taškai.

2.2. Taškų rinkimo sąlygos Programėlėje*:

Veiksmas	Taškai	Sąlygos
Užsiregistruok programėlėje	50	Vienkartinis
Apsilankyk AKROPOLYJE	5	1 k./dieną kiekviename prekybos centre
Nurodyk vardą ir pavardę	5	Profilio pildymas
Pridėk gimimo datą	5	Profilio pildymas
Nurodyk lytį	5	Profilio pildymas
Naujienos tėvams (pasirinkimas)	5	Profilio pildymas
Skenuok pirkimo kvitą	1 € = 1 taškas	Apsipirk bent už 5 €. Gali surinkti iki 1 500 taškų per savaitę. MAXIMA kvitas negalioja. Galioja iki 7 dienų (imtinai) senumo kvitai. Iš

		tos pačios parduotuvės per dieną priimama ne daugiau kaip 2 kvitai.
Skenuok MAXIMA kvitą	2 € = 1 taškas	Apsipirk bent už 5 €. Gali surinkti iki 500 taškų per savaitę. Tik MAXIMA kvitams. Galioja iki 7 dienų (imtinai) senumo kvitai. Iš tos pačios parduotuvės per dieną priimama ne daugiau kaip 2 kvitai.
Pakviesk draugą	20	Pasidalink kvietimo kodu. Už kiekvieną draugą, užsiregistravusį su tavo kodu – 20 taškų tau ir 20 taškų jam. Pakviesti gali iki 10 draugų.

***SVARBU:** taškai Programėlėje renkami vadovaujantis Programėlės taisyklėmis, įskaitant taikomas išimtis dėl kvitų turinio bei įskaičiuojamų sumų. Asmens duomenys tvarkomi vadovaujantis Programėlėje nurodytomis asmens duomenų tvarkymo sąlygomis.

2.3. Nugalėtojas ir atitinkamas momentinis prizas išrenkami kompiuterio pagalba burtų keliu (atsitiktine tvarka).

2.4. Žaidėjas apie laimėjimą sužino iš karto ir prizą gali atsiimti jau tą pačią dieną.

2.5. Momentinių prizų skaičius yra **ribotas, o bendras skaičius Vilniaus, Klaipėdos ir Šiaulių AKROPOLIUOSE:**

Prizas	Bendras skaičius (vnt.)
STANLEY gertuvės	84
REDMI BUDS 6 PLAY belaidės ausinės	499
DISCO sąsiuviniai	1470
Atšvaitai	3013
OMG bubble tea arbatos gėrimai	2973
KIDDY šokoladinis kiaušinis	1500
APRANGA medžiaginis maišelis	1000
KINDER KINDERINI sausainis	2000

2.6. Momentinius prizus galima atsiimti pateikus QR kodą atitinkamo Žaidime dalyvaujančio AKROPOLIO informacijos centre. QR kodus galima turėti Programėlėje (Ekrane prizai – viršutinėje dalyje „Tavo prizai“) arba išsisaugoti elektroninėje piniginėje – Apple wallet arba Google wallet. Žaidėjui pateikus QR kodą informacijos centro darbuotojas jį nuskenuoja skeneriu ir QR kodas sistemoje užfiksuojamas kaip „atsiimtas prizas“, todėl antrą kartą su tuo pačiu QR kodu prizo atsiimti nebegalima (pažymėtas QR kodas laikomas prizo perdavimo-priėmimo pirkėjui aktu ir atskiras aktas nėra sudaromas). Priimdamas prizą, Žaidimo dalyvis patvirtina, jog prizas yra tinkamai jam perduotas ir kad jis dėl prizo perdavimo pretenzijų neturi.

2.7. Žaidimo prizų atsiėmimo zona – AKROPOLIS informacijos centrai, esantys:

Vilniuje, adresu Ozo g. 25, Vilnius, prie 3-iojo DŽIAUGSMAS įėjimo;

Klaipėdoje, adresu Taikos pr. 61, Klaipėda, prie 1-ojo CENTRINIO įėjimo;

Šiauliuose, adresu Aido g. 8, Šiauliai, prie TILŽĖS įėjimo.

2.8. **Prizus atsiimti galima kiekvieną dieną nuo 10 iki 21 val., tačiau ne vėliau kaip iki 2026 m. rugsėjo 4 d., 20:30 val.** Praėjus šiam terminui prizai nebus saugomi ir jų atsiimti galimybės nebebus.

2.9. Žaidimo dalyviai skatinami prizus atsiimti kuo greičiau, nelaukiant paskutinės atsiėmimo dienos. Organizatorius negarantuoja, kad paskutinėmis atsiėmimo dienomis nesusidarys eilių ar kitų nepatogumų, galinčių apsunkinti prizo atsiėmimą laiku.

2.10. Organizatorius siekia, kad visose prizų atsiėmimo vietose būtų pakankamas konkrečių prizų kiekis, tačiau tuo atveju, jeigu susidarytų situacija, kai atvykus atsiimti prizo, konkretaus prizo dėl dalyvių skaičiaus nebūtų, Organizatorius gali pasiūlyti dalyviui kitą, labiausiai laimėto prizo vertę atitinkantį prizą, tačiau asmeniui pageidaujant būtent konkretaus laimėto prizo, dalyvis turės galimybę jį atsiimti kitą dieną, o tokio prizo atsiėmimo termino nukėlimas neturės įtakos galimybei dalyvauti 2 etape.

3. 2 etapo taisyklės:

3.1. Atvykus atsiimti 1 etapo prizo ir jį atsiėmus **iki 2026 m. rugpjūčio 30 d.**, dalyviai automatiškai dalyvauja 2 etape. Kiekvienoje savaitinėje loterijoje dalyvauja tik tą savaitę (nuo pirmadienio iki sekmadienio imtinai) 1 etapo prizą fiziškai atsiėmę dalyviai. Kas savaitę burtų keliu išrenkamas vienas pagrindinio prizo – IPHONE 17 PRO 256GB COSMIC ORANGE – laimėtojas. Per visą Žaidimo laikotarpį vienas asmuo gali laimėti tik vieną telefoną, t. y. vieną kartą laimėjus pagrindinį prizą, toks asmuo eliminuojamas iš sekančių savaitių pagrindinio prizo žaidimų.

3.2. Fiziškai neatvykus atsiimti 1 etapo prizo, 2 etape dalyvauti negalima. Dalyviai, kurie prizus atsiims laikotarpiu nuo 2026 m. rugpjūčio 31 d. iki 2026 m. rugsėjo 4 d. imtinai, pagrindinio savaitinio prizo loterijoje nedalyvaus. Jie turės galimybę atsiimti tik Programėlės laimės rate laimėtus prizus.

3.3. Pagrindinio prizo laimėtojas apie laimėjimą informuojamas el. paštu, nurodytu Programėlėje, per 1 (vieną) darbo dieną nuo burtų traukimo dienos. Laimėtojas privalo atsiimti prizą per 5 (penkias) darbo dienas nuo pranešimo apie laimėjimą gavimo dienos. Laimėtojui neatsiėmus prizo per nurodytą terminą, jis praranda teisę į prizą, o Organizatorius turi teisę disponuoti prizų savo nuožiūra.

3.4. Apple telefonas IPHONE 17 PRO 256 GB, COSMIC ORANGE, įteikiamas laimėtojui, pastarajam pateikus šias Taisykles atitinkantį QR kodą ir sudarant atskirą priėmimo-perdavimo aktą, kurį Organizatorius paprašys laimėtojo užpildyti savo duomenimis ir pasirašyti. Prizą galima atsiimti aukščiau nurodytuose AKROPOLIO informacijos centruose. Siekdami įsitikinti Žaidimo dalyvio amžiumi, AKROPOLIO informacijos centro darbuotojai turi teisę paprašyti pateikti asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą. Prizo laimėtojo asmens duomenys yra reikalingi ir bus naudojami mokesčių apskaičiavimo, sumokėjimo ir pajamų deklaravimo tikslu, įgyvendinant teisinių prievolių reikalavimus. Šiuos veiksmus už laimėtoją savo sąskaita atliks Organizatorius. Laimėtojui atsisakius pateikti duomenis, Organizatorius turi teisę atsisakyti įteikti prizą (daugiau informacijos apie asmens duomenų tvarkymą galite rasti Privatumo politikoje, skelbiamoje <https://akropolis.lt/vilnius/privatumo-politika/>).

4. **Kita aktuali informacija**

4.1. Prizai nėra grąžinami, nėra keičiami į pinigus ar kitą prizą, kitas prekes/paslaugas.

4.2. Organizatorius neteikia jokių garantijų dėl Žaidimo prizų kokybės, tinkamumo ar savybių. Organizatorius neatsako už prizų kokybę, defektus ar trūkumus. Visas pretenzijas dėl prizų kokybės Žaidimo dalyviai turi reikšti tiesiogiai prizų gamintojams ar tiekėjams.

4.3. Žaidimo dalyviai turi teisę iki 2026 m. rugsėjo 18 d. teikti pagrįstus skundus dėl Žaidimo eigos. Skundus galima pateikti Žaidimo Organizatoriui raštu, adresu Ozo g. 25, LT-07150 Vilnius, arba el. paštu info@akropolis.lt. Visi pateikti skundai bus nagrinėjami ir Žaidimo dalyviams atsakymai pateikti per 30 kalendorinių dienų, skaičiuojant nuo raštiško skundo (įskaitant el. paštu) gavimo dienos.

4.4. Organizatorius, įtaręs Taisyklių pažeidimą (įskaitant, jeigu paaiškėja, kad Žaidimo dalyvis neatitinka sąlygų arba nustatomi nesąžiningi dalyvio veiksmai), turi teisę:

pašalinti dalyvį iš Žaidimo; ir/ar

atidėti prizo įteikimą Žaidimo dalyviui iki tyrimo pabaigos. Jeigu tyrimo metu paaiškėja, kad Taisyklės buvo pažeistos, Organizatorius turi teisę neįteikti prizo.

- 4.5. Organizatorius pasilieka teisę keisti Žaidimo Taisykles ir Žaidimo laikotarpį ar Žaidimą nutraukti bet kuriuo metu. Apie bet kokius Taisyklių ar su Žaidimu susijusius pasikeitimus Organizatorius įsipareigoja iš anksto informuoti interneto svetainėje www.akropolis.lt. Esant Taisyklių neatitikimų, galioja www.akropolis.lt paskelbtos Taisyklės.
- 4.6. Informacija apie Žaidimą skelbiama www.akropolis.lt, AKROPOLIS Vilnius, Klaipėda ir Šiauliai informacijos centruose bei kitose reklaminėse priemonėse.
- 4.7. **Organizatorius informuoja, kad Žaidimo zonose gali būti fotografuojama ir/ar filmuojama, todėl galite patekti į kadraį.** Užfiksuoti vaizdai gali būti panaudoti Organizatoriaus interneto svetainėse, socialinių tinklų paskyrose ar kitaip viešai paskelbiami reklamos, rinkodaros, viešinimo ir susijusiais tikslais Organizatoriaus pasirinktu būdu ir forma. Organizatorius tokius lankytojų vaizdo duomenis tvarko teisėto intereso pagrindu. Daugiau informacijos apie Jūsų atvaizdo naudojimą galite rasti AKROPOLIS privatumo politikoje (paskelbtoje adresu: <https://www.akropolis.lt/lt/privatumo-politika>).